Olá, Estudante!

Nesta atividade, vamos dar continuidade à criação do site para a agência de viagens (melhorar o layout do modelo anterior). Nesta entrega, contemple uma estrutura de layout com um menu horizontal na parte superior de todas as páginas: HOME, DESTINOS, PROMOCOES, CONTATO usando <tags> semânticas e deixando o site totalmente responsivo usando Bootstrap. Vamos dar início a modelagem de nosso banco de dados e a estrutura de classes de nosso sistema usando UML e JAVA.  Não esqueça que está atividade deve ser realizada individualmente.

**Atente-se às seguintes orientações:**

**Modelagem de dados**

* Criar o modelo conceitual e lógico do banco de dados, usando uma ferramenta de modelagem de dados (BRmodelo)
* Criar as relações e cardinalidades entre as tabelas do modelo do banco
* Criar o modelo físico (tabelas e relações) usando SQL
* Criar o modelo do sistema (Classes) em UML e Java

**Back-end**

* Usando os conceitos da orientação a objetos em Java, criar um projeto do tipo console da agencia de viagens, aplicando o CRUD (Create, Read, Update, Delete) para todas as tabelas de seu modelo de banco de dados
* Para a atividade vamos usar classes Java, JDBC e MySql

**Front-end**

Atualizar a versão anterior do site, refatorando se preciso as páginas: Home, Destino, Promoções, Contato e as demais de acordo com seu modelo de dados usando HTML, CSS Bootstrap.

Faça as formatações de acordo com a paleta de cores escolhida.

file:///C:/Users/ALESSANDRO/Desktop/pro-carreira/index.html